

Werbefläche oben Vorderseite

Quadratformat o Rechteckformat: 20 x 30 cm

Das Format, in dem Ihre Druckdaten angelegt sein sollen.

In diesem Format erscheint Ihre Werbefläche auf dem Eingang P4.

Achtung

- Schriften sollen in Punkte (Kurven) umgewandelt sein
- Verwenden Sie ausschließlich Vektorfarben (PMS N oder PANTONE C), keine CMYK-, RGB-, oder LAB-Modus. Definieren Sie Druckelemente und Hintergrund ebenfalls als Vektorfarben.
- Verwenden Sie keine Fotos, sondern Vektorgrafiken.
- Es sind maximal 6 Vektorfarben möglich.

Werbefläche unten Vorderseite

Größeformat | Reihenanzahl | Spaltenanzahl

Das Format, in dem Ihre Druckdaten angelegt sein sollten.

in diesem Format erscheint Ihre Werbefläche auf dem Display Post.

Anleitung

- Druckdaten sollen im Format (Portrait) angeordnet sein
- verwenden Sie ausschließlich Vektordaten (PDF 1.4 oder PDF1.4/2.0), keine EPS, PDD, oder LHM-Dateien. Definieren Sie Druckknotenpunkte und Hintergrund ebenfalls als Vektordaten.
- verwenden Sie keine Fonts, sondern Schriftarten.
- Es sind maximal 8 Vektordaten möglich.

Werbefläche oben Rückseite

Quadratformat o Rechteckformat: 20 x 30 mm

Das Format, in dem Ihre Druckdaten angelegt sein sollen.

In diesem Format erscheint Ihre Werbefläche auf dem Eingang P4.

Achtung

- Schriften sollen in Punkte (Kurven) umgewandelt sein
- Verwenden Sie ausschließlich Vektorfarben (PMS N oder PANTONE C), keine CMYK-, RGB-, oder LAB-Modus. Definieren Sie Druckelemente und Hintergrund ebenfalls als Vektorfarben.
- Verwenden Sie keine Fotos, sondern Vektorgrafiken.
- Es sind maximal 6 Vektorfarben möglich.

Werbefläche unten Rückseite

Größenformat: 100 mm x 70 mm x 10 mm

Das Format, in dem Ihre Druckdaten angelegt sein sollten.

in diesem Format erscheint Ihre Werbefläche auf dem Display Post.

Anlage

- Druckdaten sollen im Format (Kanten) angeordnet sein
- verwenden Sie ausschließlich Vektordaten (PDF 1.4 oder PS/DSCM 1.0), keine CMYK, RGB, oder Lab-Daten. Definieren Sie Druckfarben und Hintergrund ebenfalls als Vektordaten.
- verwenden Sie keine Flats, sondern Vektorflächen.
- Es sind maximal 8 Vektordaten möglich.